



GIUSEPPE GUERRASIO

Senior Architect Developer & Platform Evangelist
Microsoft Italia

Lavora nella Divisione Developers and Platform di Microsoft come Web Architect, supportando i principali siti Web in Italia nell'implementazione di soluzioni innovative basate sulle tecnologie Microsoft.

LE NUOVE TECNOLOGIE DI MICROSOFT PER INCREMENTARE I RAPPORTI CON GLI UTENTI

L'obiettivo dell'intervento di Guerrasio è quello di mettere l'accento su quello che la tecnologia può fare rispetto all'evoluzione che Internet sta avendo all'interno del mondo della Comunicazione.

Comunicazione e Media sono ovviamente degli elementi che sono basati completamente sul contenuto che distribuiscono e vi sono moltissimi elementi tecnologici che possono aiutare a massimizzare l'attività di Comunicazione.

Un esempio su tutti. Su Internet per molti anni è stato difficile comunicare attraverso il mezzo video, ma nel momento in cui una tecnologia ha incrementato la qualità e la possibilità di visione, si sono aperti degli scenari molto significativi.

Ad esempio nel mondo dei broadcaster, in cui è iniziato ad avere un uso del video completamente differente creando delle sinergie tra quello che viene fatto nella TV tradizionale e quella online e questo ha portato ad un momento di interazione con gli utenti completamente diverso. Soprattutto quelli online. Le tecnologie messe in campo da Microsoft in questo caso è quella di Silverlight e quella di Smooth Streaming che permettono di utilizzare il video su Internet in un modo completamente diverso.

Attraverso Silverlight e Smooth Streaming è infatti possibile trasmettere contenuti video in alta qualità (HD), senza problemi, e sono tecnologie utilizzate già da RAI e Mediaset nonché la NBC.

Tecnologie come queste aprono degli scenari che permettono ai broadcaster di spostare i propri business online e incrementare i rapporti con gli utenti che si stanno spostando dai media tradizionali ai nuovi media.

Smooth Streaming

Smooth Streaming è l'implementazione Microsoft della tecnologia di flusso adattivo, cioè una forma di distribuzione di contenuti audio/video basata sul Web che utilizza la tecnologia di download progressivo HTTP. Invece di essere trasmesso tramite dow-

nload o con flusso con codifica CBR (Constant Bit Rate, velocità in bit costante), il contenuto viene distribuito al client come serie di frammenti. Quando il client riproduce i frammenti, le condizioni di rete possono cambiare, ad esempio la larghezza di banda può diminuire oppure l'alimentazione del processore può essere interrotta. Nel caso si verifichi uno di questi problemi di riproduzione, il client può richiedere al server i frammenti codificati con velocità in bit inferiori, in modo da compensare le condizioni del sistema locale. Viceversa, se le condizioni di riproduzione migliorano, il client può richiedere frammenti di riproduzione codificati a velocità in bit superiori.

Silverlight

Microsoft Silverlight è un'implementazione utilizzabile su più piattaforme e browser di .NET Framework per la creazione e la distribuzione di contenuti e servizi multimediali, nonché di applicazioni interattive avanzate (RIA, Rich Interactive Application) per il Web. Silverlight unisce alla potenza di Windows Presentation Foundation (WPF) le funzionalità del server, del Web e del desktop, del codice gestito e dei linguaggi dinamici, nonché della programmazione dichiarativa e tradizionale.

Silverlight consente di creare un'applicazione all'avanguardia dotata delle funzionalità seguenti:

- Si tratta di una tecnologia utilizzabile su più piattaforme e più browser. È eseguibile in tutti i browser più noti, tra cui Microsoft Internet Explorer, Mozilla Firefox e Apple Safari e in Microsoft Windows e Apple Mac OS X.
- È supportato da un download molto piccolo installabile in pochi secondi.
- Gestisce flussi video e audio. È in grado di adattare la qualità video ai dispositivi mobili e ai browser desktop fino alle modalità video HDTV 720p.
- Include grafica accattivante che gli utenti possono modificare, ovvero trascinare, capovolgere, ingrandire o ridurre, direttamente nel browser.
- Legge dati e aggiorna la visualizzazione, ma non interrompe l'utente aggiornando l'intera pagina.